

## REGULAMIN ROZGRYWEK

### 1. Regulamin rozgrywek

Ten dokument określa zasady, które powinny być przestrzegane w rozgrywkach INEA 1 Liga Games. Nieprzestrzeganie wspomnianych zasad będzie karane zgodnie z opisem. Należy pamiętać, iż to administracja zawsze ma ostatnie słowo w sprawach dotyczących turnieju i w skrajnych przypadkach niektóre decyzje mogą być sprzeczne z wyszczególnionymi zasadami w celu zachowania uczciwego charakteru rozgrywek sportowych.

Aktualna wersja regulaminu: 12.12.2023

#### 1.1 Organizator

INEA 1 Liga Games organizowana jest przez Związek Sportowy Pierwsza Liga Piłkarska.

Dokładne dane firmy znajdują się poniżej:

ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7, 02-366 Warszawa, NIP: 5252169847, KRS: 0000041033, REGON: 016172013

#### 1.2 Wykonawca rozgrywek

Wykonawcą INEA 1 Liga Games jest Emine sp. z o. o. Dokładne dane firmy znajdują się poniżej:

Emine sp. z o. o., ul. Wrocławska 54, 40-217 Katowice, NIP: 954-27-87-260, KRS: 0000715094, REGON: 369310068

#### 1.3 Administrator

Każdy uczestnik turnieju może skontaktować się z administracją turnieju. W razie jakichkolwiek skarg lub dalszych pytań proszę kontaktować się z: Michał Srokosz - Koordynator rozgrywek, Bartosz Majewski - administrator rozgrywek

##### 1.3.1 Decyzja organizatora

Organizator zawsze ma ostatnie słowo w sprawach dotyczących turnieju i w skrajnych przypadkach niektóre decyzje mogą być sprzeczne z wyszczególnionymi zasadami w celu zachowania uczciwego charakteru rozgrywek sportowych.

### 2. Postanowienia ogólne

#### 2.1 Zmiany w regulaminie

Administracja turnieju zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian, usunięcia lub zmiany Regulaminu, bez wcześniejszego poinformowania. Dodatkowo, Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania sporów nie tylko w oparciu o obowiązujące przepisy Regulaminu czy przepisy prawa, ale również o zasady słuszności i współzycia społecznego, jeśli ma to służyć zapewnieniu uczciwej gry i utrzymaniu sportowego ducha rywalizacji.

#### 2.2 Ważność

Jeśli jakikolwiek punkt niniejszego Regulaminu zostanie uznany całkowicie lub częściowo nieważny lub niewykonalny z jakiegokolwiek powodu, to nie narusza to ważności pozostałych postanowień niniejszego dokumentu. Nieważne lub niewykonalne postanowienie należy zastąpić postanowieniem ważnym, którego treść jest możliwie zbliżona do postanowienia nieważnego i niewykonalnego.

#### 2.3 Poufność

Zawartość protestów, etykiet wsparcia, dyskusji lub jakichkolwiek innych korespondencji z

Organizatorem oraz administracją turnieju jest uznawana za ściśle poufną. Publikacja takich materiałów bez uprzedniej, pisemnej zgody Organizatora jest zabroniona. Udostępnianie danych osobom trzecim skutkuje karą, którą Organizator uzna za słuszną.

#### 2.4 Kodeks postępowania

Wszyscy uczestnicy rozgrywek INEA 1 Liga Games zobowiązują się do zachowania kultury i szacunku w stosunku do pozostałych uczestników, widzów, prasy, administracji rozgrywek oraz innych osób trzecich. Gracze zobowiązani są rozstrzygać wszelkie spory w sposób kulturalny, z poszanowaniem drugiej osoby. Zachowania wyrażające agresję słowną i fizyczną, groźby lub zastraszanie będą traktowane jako karygodne i będą karane w sposób, jaki administracja turnieju uzna za adekwatny. Zaznacza się również, iż wszelkie zachowania i wypowiedzi mogące uderzyć w integralność turnieju oraz bezpośrednio lub pośrednio naruszyć dobre imię, dobra osobiste, bezpieczeństwo, zdrowie i życie uczestników turnieju oraz klubów, widzów, uczestników wydarzeń związanych z turniejem, będą skutkować poważnymi konsekwencjami a w ostateczności dyskwalifikacją. Takie zachowania również podlegają swobodnej ocenie Organizatora oraz Wykonawcy.

#### 2.5 Uzgodnienia uczestników

Organizator oraz Wykonawca INEA 1 Liga Games nie jest odpowiedzialny za jakiegokolwiek uzgodnienia uczestników, ani nie zgadza się egzekwować jakichkolwiek porozumień pomiędzy indywidualnymi graczami lub drużynami. Organizator odradza zawierania tego typu porozumień, a uzgodnienia, które są sprzeczne z zasadami wymienionymi w tym dokumencie nie są pod żadnym pozorem dozwolone.

##### 2.5.1 Zakaz uczestnictwa

Uczestnikiem INEA 1 Liga Games nie może być osoba, która pełni rolę Administratora rozgrywek od rozpoczęcia pierwszego turnieju kwalifikacyjnego. Uczestnikiem nie może też być osoba bezpośrednio związana stosunkiem prawnym w ciągu ostatnich 6 miesięcy od rozpoczęcia pierwszego turnieju kwalifikacyjnego na podstawie umowy o pracę / zlecenie lub o dzieło z Organizatorem oraz Wykonawcą.

#### 2.6 Transmisja rozgrywek

##### 2.6.1 Prawa do transmisji

Wszelkie prawa do transmisji rozgrywek INEA 1 Liga Games należą wyłącznie do Organizatora. Zawierają one wszelkie formy przekazu, takie jak: strumienie video, powtórki lub transmisje TV.

##### 2.6.2 Prawa do materiałów z rozgrywek

Wszelkie prawa do materiałów z rozgrywek nagranych przez uczestników, takich jak: powtórki, nagrania najlepszych zagrań, bramek i innych, pochodzących z rozgrywanego w ramach INEA 1 Liga Games spotkania, należą wyłącznie do Organizatora. Dopuszcza się korzystanie z tego typu materiałów w celu analizy w gronie drużyny i organizacji. W celu opublikowania wymienionych wyżej materiałów w szczególności w: Social Media, YouTube, serwisach umożliwiających prowadzenie transmisji na żywo czy też osobom trzecim, należy w pierwszej kolejności uzyskać uprzednią zgodę Organizatora i/lub administracji turnieju wybierając preferowaną formę kontaktu spośród udostępnionych i uznanych przez Organizatora i/lub administrację.

##### 2.6.3 Przekazanie praw

Organizator wyraża zgodę pod warunkiem dostosowania się do wytycznych publikowania treści przekazanych przez Organizatora.

## 2.7 Narkotyki oraz alkohol

Rozgrywanie meczu pod wpływem jakichkolwiek narkotyków, alkoholu lub innych środków dopingujących jest surowo zabronione i będzie karane dyskwalifikacją z rozgrywek.

## 2.8 Warunki uczestnictwa

Następujące warunki muszą zostać spełnione aby wziąć udział w rozgrywkach INEA 1 Liga Games

### 2.8.1 Ograniczenia wiekowe

Uczestnik biorący udział w rozgrywkach musi mieć ukończone 16 lat. Administracja zastrzega sobie prawo do żądania przedstawienia dokumentu potwierdzającego wymagany wiek.

### 2.8.2 Region uczestników

Aktualne miejsce zamieszkania jest głównym czynnikiem przy określaniu regionu danego uczestnika. Zawodnik biorący udział w INEA 1 Liga Games musi mieszkać na terytorium Polski.

### 2.8.3 Zakontraktowani gracze

Gracze, którzy są związani kontraktem z klubami z zagranicznych lig, nie mogą brać udziału w turnieju INEA 1 Liga Games.

## 2.9 Konta gry

Zawodnicy zobowiązani są do używania tylko jednego konta gry podczas całych rozgrywek. Zawodnicy biorący udział w fazach finałowych (Baraże, Wielkie Finały) otrzymają przed zmaganiem dedykowane konta gry z odblokowanymi wszystkimi kartami. Zawodnicy nie mogą nic z nimi robić na rynku. W przeciwnym razie grozi to dyskwalifikacją i usunięciem z turnieju. Podczas setupu do turnieju gracze są zobowiązani do stworzenia składu w FUTBIN i dostarczenia go administracji. Wszelkie zmiany po tym czasie trzeba jak najszybciej zgłosić do administracji turnieju.

## 2.10 Ubiór

Gracze proszeni są o adekwatny ubiór podczas transmisji LIVE (koszulki Klubowe).

## 2.11 Powtórki

Gracze zobowiązani są do nagrywania wszystkich swoich meczów oraz przesłanie je administratorom po zakończonym spotkaniu.

## 2.12 Dane osobowe

Administratorem danych osobowych zbieranych od Uczestników jest Wykonawca rozgrywek: Emine sp. z o. o. ul. Wrocławska 54, 40-217 Katowice, NIP: 954-27-87-260, KRS: 0000715094, REGON: 369310068

Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia Turnieju, w tym zwłaszcza w celu: potwierdzenia spełniania warunków

udziału w Turnieju, jego przeprowadzenia, wydania nagród Zwycięzcom, a także rozpatrzenia ewentualnych reklamacji. Po wyrażeniu dodatkowej zgody, dane osobowe będą mogły być wykorzystywane w celach informacyjnych i marketingowych tj. dla wysyłania wiadomości dla subskrybentów drogą elektroniczną czy zarządzanie programami lojalnościowymi.

Dane Uczestników będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów.

Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Turnieju. Odmowa podania danych oraz odmowa wyrażenia zgody na ich przetwarzanie w zakresie wskazanym w niniejszym paragrafie uniemożliwia udział w Turnieju.

Uczestnikom, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do: a) sprostowania danych, b) usunięcia danych, c) ograniczenia przetwarzania danych, d) przenoszenia danych, e) wniesienia sprzeciwu, f) cofnięcia zgody w dowolnym momencie.

Organizator będzie zbierał od Uczestników następujące dane osobowe: a) imię i nazwisko, b) data urodzenia, c) adres email, d) adres zamieszkania i adres korespondencyjny, e) miejsce zamieszkania, f) narodowość i pochodzenie, g) numer IP komputera.

Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Organizator oświadcza, iż dane Uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

Dane Uczestników nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem przepisów przewidzianych przepisami prawa. We wszelkich sprawach dotyczących danych osobowych Uczestników należy kontaktować się z Administratorem, w szczególności pisemnie na adres Administratora lub drogą elektroniczną na adres [michal.srokosz@emine.pro](mailto:michal.srokosz@emine.pro)

### 2.13 Hazard

Żaden z graczy, menedżerów lub osób związanych z organizacjami uczestniczącymi w turnieju, nie może brać udziału w obstawianiu meczów lub jakimkolwiek innym hazardem związanym z rozgrywkami INEA 1 Liga Games. Udostępnianie jakichkolwiek informacji pośrednio lub bezpośrednio, które mogą pomóc innym osobom jest również zabronione. Jakikolwiek hazard przeciwko swojej drużynie będzie skutkować natychmiastową dyskwalifikacją oraz blokadą na wszystkie rozgrywki klubowe na okres 1 (jeden) roku. Wszystkie inne naruszenia będą karane według uznania administracji turnieju.

### 2.14 Prawa do wizerunku

Poprzez udział w turnieju, wszyscy uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystywanie ich wizerunku w materiałach zdjęciowych - galeria, social media, wideo - wizytówki graczy, wywiady, produkcja TV, social media lub audio w celach promocyjnych.

### 3. Zasady rozgrywek

Rozgrywki INEA 1 Liga Games składają się z 4 turniejów. Wszystkie turnieje odbywają się na konsoli PlayStation 5 i nie zezwala się na grę międzyplatformową.

### 3.1 System Rozgrywek

- Uczestnicy rozgrywają 4 turniejów, podczas których zostaną podzieleni na 3 grupy 6-osobowe,
- Punktacja meczów grupowych:  
Zwycięstwo - 3 pkt.  
Remis - 1 pkt.  
Przegrana - 0 pkt.
- Mecze odbywają się w Ultimate Team (6 min połowa, BO1)
- Karty wypożyczeń dozwolone
- Restrykcje - brak
- Z każdej grupy awans uzyskują 3 osoby. Miejsca 1 i 2 bezpośredni awans do ćwierćfinałów. Gracze, którzy uplasowali się na miejscu 3. powalczą między sobą o dwa pozostałe miejsca w formule "każdy z każdym". Z tej rywalizacji powstaje mała tabela, w której o kolejności przy równej liczbie punktów decydują: bilans ogólny, liczba strzelonych goli, liczba punktów w grupie 6-osobowej, bilans ogólny w grupie 6-osobowej, liczba strzelonych goli w grupie 6-osobowej
- W pierwszym turnieju odbywa się losowanie grup. W kolejnych obowiązuje rozstawienie zgodne z klasyfikacją poprzedniego turnieju.
- Punktacja turniejowa:

ZWYCIĘZCA	20 pkt
DRUGIE MIEJSCE	13 pkt
TRZECIE MIEJSCE	10 pkt
CZWARTE MIEJSCE	9 pkt
ĆWIERĆFINAŁ	7 pkt
LUCKY LOSER	5 pkt
4 MIEJSCE W GRUPIE	4 pkt
5-6 MIEJSCE W GRUPIE	0 pkt

- W przypadku posiadania takiej samej ilości punktów, o wyższej pozycji decydować będą: mecz bezpośredni, bilans ogólny, liczba strzelonych goli
- Najlepsza ósemka rozegra fazę pucharową w drabince pojedynczej eliminacji, zawierającej mecz o trzecie miejsce
- Jeżeli w fazie pucharowej wynik będzie remisowy po regulaminowym czasie gry, należy rozegrać dogrywkę oraz rzuty karne w razie potrzeby
- Na podstawie zdobytych punktów podczas wszystkich turniejów, uczestnicy otrzymają awans do Wielkich Finałów (miejsca 1-2) oraz Barażów (miejsca 3-5)
- W przypadku takiej samej ilości punktów w rankingu końcowym, o awansie decydował będzie dodatkowy mecz zorganizowany przez Wykonawcę.

### 3.2 Protest meczowy

#### 3.2.1 Definicja

Protest meczowy powstaje w wyniku problemów zaistniałych podczas meczu, które miały

wpływ na końcowy wynik spotkania. Protest może zostać zgłoszony podczas rozgrywania spotkania w celu natychmiastowej reakcji ze strony administracji. Protest ma zostać zgłoszony przez natychmiastową komunikację z administratorem. W przypadku zgłoszenia jakichkolwiek problemów dopiero po meczu, protest zostanie negatywnie rozpatrzony. W przypadku, gdy następuje złamanie regulaminu (np. za dużo kart ikon) lub występują inne problemy, należy uwiecznić w formie screenshota lub video, niezwłocznie wyjść z meczu i zgłosić to administracji na dedykowanym kanale Discord.

### 3.2.2 Zasady zgłaszania protestów

Zgłoszony protest musi zawierać dokładne informacje o powodzie jego wystosowania. Proste stwierdzenie „oni oszukiwali” nie jest wystarczające. Wszelkie przejawy agresji lub niekulturalnego zachowania w dyskusji podczas protestu, są surowo karane.

### 3.3 Wywiady

Obowiązkiem gracza jest udzielenie wywiadu po meczu na prośbę organizatora/wykonawcy. Gracz dostanie szczegółowe informacje po rozegraniu meczu, gdzie taki wywiad będzie miał miejsce.

### 3.4 Promocja transmisji

Na prośbę organizatora gracze są zobowiązani do promocji transmisji live na swoich social mediach. Wszystkie niezbędne materiały zostaną wcześniej udostępnione dla graczy przez organizatora.

## 4. Regulamin

Organizacja lub przedstawiciel organizacji/drużyny ma obowiązek wysłać do Organizatora oświadczenie, w którym zapewnia, że zapoznał się z regulaminem i przekazał jego treść drużynie. Wysłanie potwierdzenia musi nastąpić w wyznaczonym, wcześniej ustalonym terminie. Jeśli Organizator rozgrywek nie otrzyma potwierdzenia, rozegranie pierwszego meczu uważane jest za zaakceptowanie wszystkich zasad.

## 5. Prawa Autorskie

Wszelkie treści pojawiające się w tym dokumencie są własnością Organizatora lub są używane za zgodą właściciela. Nieautoryzowane rozprowadzanie, powielanie, zmienianie lub inne użycie materiałów zawartych w tym dokumencie, włączając w to obrazy, rysunki, tekst, czy też fotografie, może stanowić naruszenie praw autorskich oraz znaków towarowych i być ścigane na mocy prawa karnego i/lub prawa cywilnego. Żadna część zawartości tego dokumentu nie może być odtwarzana w jakiegokolwiek formie ani przechowywana w bazie danych lub kopii bezpieczeństwa systemu z wyjątkiem użytku osobistego, bez pisemnej zgody Organizatora.. Cała zawartość tego dokumentu została podana zgodnie z naszą najlepszą wiedzą.